

Hill 218 中文规则

中文名称：218 高地

设计：Darwin Kastle

中文翻译：Soul

人数：2 人

游戏时间：30 分钟

类型：战棋、卡牌

电脑版（支持单机和联机对战）下载地址：

<http://www.yourmovegames.com/pages/hill218.html>

游戏部件：

卡牌：

1 张 218 高地牌

2 套部队牌，其中各包括（7 张步兵牌、5 张重武器牌、3 张特种部队、3 张坦克牌、3 张炮兵牌、3 张伞兵牌、2 张空袭牌）

1 本规则书

游戏准备：

将 218 高地牌放在游戏区中央。218 高地牌短边两侧是双方的基地。将空袭牌面朝上放在一旁。

随机决定起始玩家。然后双方从各自牌库中抓 5 张牌，选择其中 2 张放到牌库底下，剩余 3 张为起始手牌。

游戏目的：

有两种获胜方式：

- 占领对方的基地，立即获胜；
- 如果双方牌库和手上都没有剩余牌并使用过空袭牌，在战场上剩余最多部队的玩家获胜。

部队牌图示：

每张部队牌有如下三个图示，含义如下。

- 补给 **supply**：多数部队只能布置在与基地有补给线相连的地方。补给图示显示部队获取补给的来源。中央方块代表本部队，带箭头的方块代表补给来源。
- 攻击 **attack**：当布置部队后可以进攻一支敌人部队（如果能攻击岛）。攻击图示表示部队可以攻击的地方。中央方块代表本部队，准星或爆炸标记的方块代表可攻击的地方。准星攻击需要支援来摧毁目标，爆炸攻击可以不需支援来摧毁目标。
- 支援 **support**：已经投入战斗的部队可以支援友军的攻击。受到支援的攻击可摧毁其目标。支援图示表示部队可以支援攻击的地方。

游戏流程：

起始玩家从牌库抓 1 张牌，然后打出 1 张；余下回合，行动玩家抓 2 张牌并打出

2 张。打出 1 张牌意味着或者从手上布置 1 支部队或使用 1 张空袭牌。

注意：当抓完所有牌后，继续游戏直到双方手上没有牌且均用完空袭牌。

下面解释如何布置部队、攻击和支援攻击时，我们将用步兵作为例子，然后解释其他部队与步兵的不同。

布置和补给

玩家从手上打出部队牌，放置到空白格上。所有部队都能放在基地上；放在其他地方必须能与基地之间建立一条补给线（一连串补给部队）。因此，如果基地没有部队占据，玩家首先的合法行动是在基地上布置部队，布置没有支持的伞兵或使用空袭。

注意：不能在 218 高地牌上布置部队。布置的部队卡牌名字指向对手。

- 步兵可以接受横向或纵向相邻部队的补给。
- 特种部队可以获得斜向相邻部队的补给。
- 伞兵接受补给方式类似步兵，但可以布置在没有补给的地方，不能放在敌方基地上。

部队一旦放置，保留在游戏中直到被摧毁。其不受补给线被切断所影响。然而，在其补给线重建之前，新部队不能使用该部队作为其补给线的一部分。

攻击

部队布置后可以攻击一个敌方部队。如果布置的部队能攻击到多支部队，玩家必须只选择其中一支部队实施攻击。部队只能在布置时攻击，此后只能支援其他部队的攻击。

- 步兵可以攻击横向或纵向相邻的敌军。如果其攻击受到至少一支友军支援，攻击目标被摧毁。
- 坦克像步兵一样横向或纵向攻击，但不需要支援就能摧毁目标。
- 重武器 **Heavy Weapons** 攻击斜向相邻的部队。
- 炮兵 **Artillery** 攻击四个地方之一：前方第二格及其横向两侧格、前方第三格。不需要支援即可摧毁目标。

注意：被攻击的部队类型无关紧要。如果攻击部队受到支援，或坦克或炮兵攻击，目标即被摧毁。

支援

步兵可以支援对横向或纵向相邻地区的攻击。

只有一种部队的支援方式与步兵不同。重武器可以支援对任意相邻地区（横向、纵向、斜向）的攻击。

注意：部队支援攻击，而不是支援攻击部队，也即支援部队必须与目标相邻。

空袭

向空袭牌翻扣以表示使用过，然后摧毁游戏中任意一支敌方部队。一旦空袭牌翻面，不能再使用。

注意：玩家可以随时检查摧毁部队的情况。